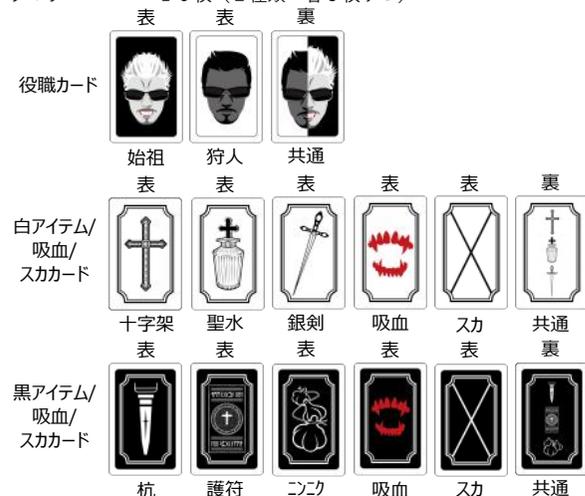


シ祖狩リ

人数 4~5人 時間 15分 年齢 10歳以上

内容物

役職カード 5枚 (始祖 1枚、狩人 4枚)
白アイテムカード 9枚 (十字架・聖水・銀剣 各3枚ずつ)
黒アイテムカード 9枚 (杭・護符・ニンニク 各3枚ずつ)
吸血カード 10枚 (白・黒 各5枚ずつ)
スカカード 2枚 (白・裏 各1枚ずつ)
サマリー 10枚 (2種類 各5枚ずつ)



1.ゲームの概要

- <シ祖狩リ>は、全プレイヤーが【始祖】と【狩人】の陣営に分かれて戦い、どちらかの陣営の全員が勝利または敗北する対戦ゲームです。
- ゲームの進行中において、【狩人】は《しもべ》として、属する陣営が【狩人】から【始祖】へと強制的に変わることがあります。
- ルール記述において、【】は陣営、《》は役職を示します。

2.ゲームの準備

4人プレイの場合は、「狩人」の役職カード1枚を予め箱に戻しておきます。5人プレイの場合は、全ての役職カードを使います。

アイテムカードを白、黒の束にわけてシャッフルします。このとき、スカカードや吸血カードを束に混ぜないように注意して下さい。

白、黒の吸血カード各1枚を各プレイヤーに配ります。白アイテムカード1枚と黒アイテムカード1枚を各プレイヤーに表面を伏せて配ります。

役職カード1枚を各プレイヤーに表面を伏せて配ります。各プレイヤーはカードの表面を他のプレイヤーに見られないよう確認します。役職カードが「始祖」の場合、《始祖》として【始祖】陣営に属します。役職カードが「狩人」の場合、《狩人》として【狩人】陣営に属します。《始祖》は、配られた2枚のアイテムカードを箱に戻します。《狩人》は、配られた2枚の吸血カードを箱に戻します。各プレイヤーは、箱に戻すカードの表面を他のプレイヤーに見られてはいけません。残したカードは各プレイヤーの手札となります。役職カードは手元に置いておきます。

【4人プレイの場合】さらに白アイテムカード1枚と黒アイテムカード1枚を各プレイヤーに手札として配ります。残りのアイテムカード(白、黒の各1枚)とスカカード(白、黒の各1枚)をシャッフルし、表面を伏せてテーブルに配置します。次に、適当な方法でスタートプレイヤーを決定します。最後に、スタートプレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーはテーブル中央のカードから1枚を選び手札に加えます。

【5人プレイの場合】残った束に同色のスカカードを混ぜて再びシャッフルします。白カード1枚と黒カード1枚を各プレイヤーに手札として配ります。適当な方法でスタートプレイヤーを決定します。

3.ゲームの目標

各プレイヤーの目標は、属する陣営により異なる勝利条件を達成することです。以下の勝利条件を満たしたプレイヤーが属する陣営の全員がゲームの勝者となり、他方の陣営の全員がゲームの敗者となります。

【始祖】陣営…いずれかのプレイヤーの手札を0枚にする

【狩人】陣営…どのプレイヤーが始祖であるかを言い当てる

4.ゲームの進行および終了

スタートプレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーは手番を行います。手番プレイヤーは属する陣営により選択できるアクションが異なります。

【始祖】陣営…アクション a,b のうちいずれか1つ

【狩人】陣営…アクション a,b,c のうちいずれか1つ

アクション実行後、手番を次のプレイヤーに渡します。**ゲームの進行中、過去のアクションの確認を除いて、プレイヤー間の会話は禁止されます。**

4-a.カードの取得

他のプレイヤーから一人を選んで指名します。このとき自分の手札に無い色のカードのみ所有しているプレイヤーを指名してはいけません。

次に、アイテム(十字架・聖水・銀剣・杭・護符・ニンニク)から一つを選んで宣言します。このとき自分の手札に無い色のアイテムを宣言してはいけません。

最後に、指名したプレイヤーの手札から1枚カードを無作為に選んで、表面が他のプレイヤーに見えないように引きます。引いたカードの表面を確認し、その内容に応じた行動をとります。

【宣言と同じアイテムカードの場合】同じカードが自分の手札にあれば、必ず、引いたカードとペアにして手元に表向きで配置します(手札に加えてはいけません)。そうでなければ、手札に加えます。

【宣言と違うアイテムカードの場合】同じカードが自分の手札にあれば、必ず、引いたカードとペアにして手元に裏向きで配置します(手札に加えてはいけません)。そうでなければ、手札に加えます。

【吸血カードの場合】同色のカード(スカカードも含む)を手札から1枚選び、必ず、引いたカードとペアにして手元に裏向きで配置します(手札に加えてはいけません)。《狩人》の場合、役職が《しもべ》に変わり、属する陣営も【狩人】から【始祖】へと変わります。《しもべ》が再び吸血カードを引いた場合、陣営は【始祖】のまま、一度目と同じ要領でカードをペアにして手元に裏向きで配置します。

【スカカードの場合】そのまま手札に加えます。

上記の行動は全てのプレイヤーに共通しますが、これらの代わりとして、《始祖》は以下の行動もとれます。

【始祖】特有の行動：引いたものと同じカードが自分の手札にない場合限り、吸血カードまたはスカカードとアイテムカードをペアにして、手元に裏向きで配置します。この際、ペアにするカードの両方は同色であり、かつ一方は引いたカードでなければいけません。

アクションの結果、いずれかのプレイヤーの手札が0枚になったら、ゲームは即終了となり、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

4-b.カードの譲渡

[4-a.カードの取得]と同じ要領で、他のプレイヤーから一人を選んで指名し、次に、アイテムから一つを選んで宣言します。

最後に、指名したプレイヤーに自分の手札からカード1枚を無作為に選んでもらい、表面が他のプレイヤーに見えないよう引いてもらいます。

指名されたプレイヤーは引いたカードの表面を確認し、[3a.カードの取得]と同じ要領で、その内容に応じた行動をとります。指名されたプレイヤーが《始祖》であれば、《始祖》特有の行動もとれます。

アクションの結果、いずれかのプレイヤーの手札が0枚になったら、ゲームは即終了となり、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

手番プレイヤーの手札が1枚の場合、この行動を選択できません。
(手番プレイヤー自らの手札を確実に0枚にすることはできません)

4-c.始祖の特定

手元の役職カードを表向きにして、自分が《狩人》であることを他のプレイヤー全員に明かします。次に、他のプレイヤーから一人を選び、そのプレイヤーが《始祖》であることを宣言します。ゲームは即終了となり、以下に示す手順にて勝敗の判定が行われます。

全てのプレイヤーは裏向きで配置したカードを全て表向きに戻します。次に、[同じカードのペアを揃えたアイテムの種類数]と[《狩人》の人数]を合計します。手元に吸血カードが配置されているプレイヤーは《しもべ》であり、《狩人》として数えないことに注意して下さい。

[合計が下記の規定数以上の場合] 指名されたプレイヤーが《始祖》であれば、【狩人】陣営のプレイヤー全員が勝利します。そうでなければ、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。手元に吸血カードが配置されているプレイヤーは《しもべ》であり、《始祖》ではないことに注意して下さい。

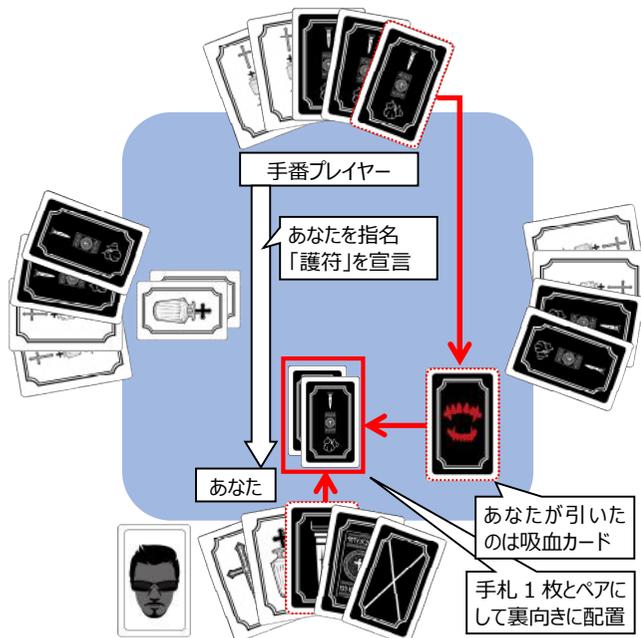
[合計が下記の規定数未満の場合] (たとえ指名されたプレイヤーが《始祖》であっても) 【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

プレイヤー人数	4人	5人
[揃えたアイテムの種類数] + [《狩人》の人数]	5	6

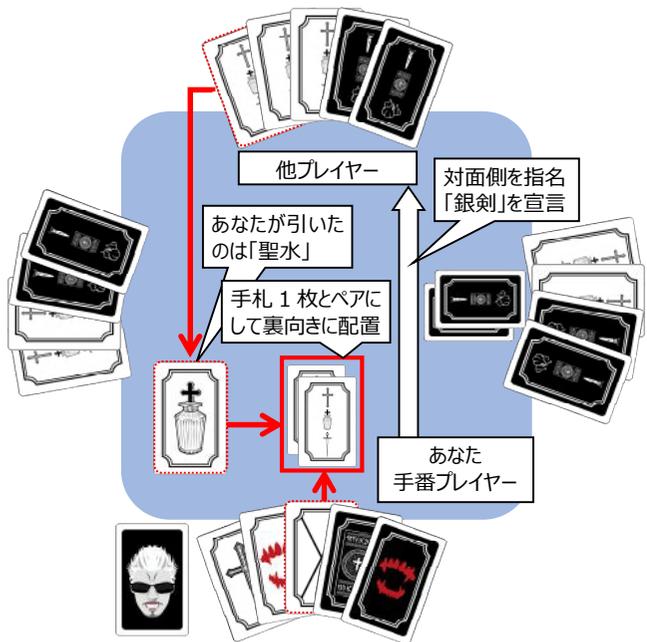
5.ゲーム進行中の注意点

- カードの取得/譲渡において、自分の手札にある色であれば、既に公開されているアイテムカードでも宣言できます。
- カードの取得/譲渡において、カードを引く前から手札に同じアイテムカードが複数あっても、それらをペアとして配置してはいけません。
- カードの取得/譲渡において、引いたものと同じアイテムカードが手札にあるのにも関わらず、ペアにせず手札に加えることはできません。
- カードの取得/譲渡において、吸血カードを引いた場合、それを自分の手札に加えることはできません。
- カードの取得/譲渡において、指名されたプレイヤーは、宣言されたアイテムとは異なる色のカードを引くことができます。
- 始祖の特定において、【始祖】陣営プレイヤーの手元にあるカードも、勝利条件の[揃えたアイテムの種類数]に含まれます。
- (サマリー記載の枚数から)《始祖》によりアイテムカードが白、黒の各1枚減らされた状態にてゲームは開始されます。
- 吸血カードを引いた際に動作を止めないよう、特に注意しましょう。動作が止まると、他プレイヤーに感づかれてしまいます。対策として、引く前からペアにするカードを予め決めておくとういでしょう。

■ 4人プレイにおけるゲーム進行の例



あなたは《狩人》です。手番プレイヤーは、あなたを指名し、「護符」を宣言して、あなたにカードを引いてもらいます (b.カードの譲渡)。あなたは黒の吸血カードを引いたので、手札にある黒カードの「杖」とペアにして、裏向きで手元に配置しました。この時点から、あなたは《しもべ》となり、属する陣営が【狩人】から【始祖】へと変わります。



あなたは《始祖》であり、手番プレイヤーです。対面側のプレイヤーを指名し、「銀剣」を宣言して、そのプレイヤーからカードを引きます (a.カードの取得)。あなたは「聖水」を引いたので、手札にある白のスカカカードとペアにして、裏向きで手元に配置しました (《始祖》特有の行動)。準備で「聖水」1枚を箱に戻しており、これでもう「聖水」はペアで揃いません。

このたびはお買い上げ頂きありがとうございました。ゲームに関するご質問やご感想は、info@fudacoma.jp までお願いいたします。

ゲームデザイン：沢口游祐

グラフィックデザイン：itsukushimi Design Works

テストプレイヤー：ゆきこ、ヒロシ、みやもと、うて、もちづき、さゆり、まつばら、ながた、みずほ、うへは、がっきー、ゆか、ゆき、しの