

シ祖狩リ

人数：4～5人
時間：15分
年齢：10歳以上

内容物

アイテムカード 白9枚（十字架・聖水・銀剣 各3枚）
黒9枚（杭・護符・ニンク 各3枚）
吸血カード 10枚（白・黒 各5枚）
スカカード 2枚（白・黒 各1枚）
サマリー 2枚（2種類 各1枚）



1.ゲームの概要

- 〈シ祖狩リ〉は、【始祖】と【狩人】の陣営に分かれて戦い、どちらかの陣営の全員が勝利または敗北する対戦ゲームです。
- ゲームの進行中において、《狩人》は《しもべ》として、属する陣営が【狩人】から【始祖】へと強制的に変わることがあります。
- ルール記述において、【】は陣営、《》は役職を示します。

2.ゲームの準備

最初に、各プレイヤーの役職を決定します。一人だけが《始祖》となり、残りが《狩人》となります。同色（白または黒）のカードをプレイヤーの人数分準備します。準備するカードのうち1枚のみを吸血カードとし、残りは吸血カード以外とします。準備したカードをシャッフルし、各プレイヤーに1枚ずつ表面を伏せて配ります。各プレイヤーは、カードの表面を他プレイヤーに見られないよう確認します。カードが《吸血》のプレイヤーは、《始祖》として【始祖】陣営に属します。カードが《吸血》でないプレイヤーは、《狩人》として【狩人】陣営に属します。誰がどのカードを引いたか判らないよう、確認したカードを表面を伏せながら集めてシャッフルします。

次に、各プレイヤーに手札の一部を配ります。アイテムカードのみの束を各色（白と黒）で準備し、シャッフルします。それぞれの束から白と黒のアイテムカード1枚ずつを各プレイヤーに表面を伏せて配ります。さらに、白と黒の吸血カード各1枚を各プレイヤーに配ります。《始祖》プレイヤーは、配られた2枚のアイテムカードを箱に戻します。《狩人》プレイヤーは、配られた2枚の吸血カードを箱に戻します。各プレイヤーは、箱に戻すカードの表面を他プレイヤーに見られてはいけません。結果として、《始祖》プレイヤーの手札には吸血カード2枚のみが残り、《狩人》プレイヤーの手札にはアイテムカード2枚のみが残ります。

最後に、各プレイヤーに残りの手札を配ります。

4人プレイの場合、さらに白と黒のアイテムカード各1枚を各プレイヤーに表面を伏せて配ります。残りのアイテムカード（白、黒の各1枚）にスカカード（白、黒の各1枚）を混ぜてシャッフルし、表面を伏せてテーブルに並べます。適当な方法でスタートプレイヤーを決定し、スタートプレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーはテーブルに並べたカードから1枚を任意に選び、表面が他プレイヤーに見えないよう手札に加えます。（※自分の手札を見ながらカードを選べます）

5人プレイの場合、各色のアイテムカードの束に同色のスカカードを混ぜて再びシャッフルします。白と黒のカード各1枚を各プレイヤーに表面を伏せて配ります。適当な方法でスタートプレイヤーを決定します。

3.ゲームの目標

各プレイヤーの目標は、以下に記載の、自身が属する陣営の勝利条件を達成することです。

【始祖】陣営…いずれかのプレイヤーの手札を0枚にする

【狩人】陣営…アイテムを規定数集めたうえで《始祖》を言い当てる

4.ゲームの進行および終了

スタートプレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーは手番を行います。手番プレイヤーは属する陣営により選択できるアクションが異なります。

【始祖】陣営…アクションa, bのうちいずれか1つ

【狩人】陣営…アクションa, b, cのうちいずれか1つ

アクション実行後、手番を次のプレイヤーに渡します。**ゲームの進行中、プレイヤー間の会話は禁止されます。**（これまでのアクションの履歴の確認は許可されます）

4-a.カードの取得

他プレイヤーから一人を指名します。自分の手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のみの手札に持つプレイヤーを指名できません。

次に、アイテムの一つを選んで宣言します。自分の手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のアイテムを宣言できません。

最後に、指名したプレイヤーの手札からカードを1枚選び、表面が他プレイヤーに見えないように引きます。自分の手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のカードは選べません。（※選ぶカードは宣言と異なる色でも構いません）

引いたカードの表面を確認し、内容に応じて以下の行動をとります。

【宣言と同じアイテムカードの場合】：同じカードが自分の手札にあれば、必ず、引いたカードとペアにして手元に表向きで配置します（手札に加えてはいけません）。そうでなければ、手札に加えます。

【宣言と違うアイテムカードの場合】：同じカードが自分の手札にあれば、必ず、引いたカードとペアにして手元に裏向きで配置します（手札に加えてはいけません）。そうでなければ、手札に加えます。

【吸血カードの場合】：同色のカード（アイテムまたはスカ）を手札から1枚選び、必ず、引いた吸血カードとペアにして手元に裏向きで配置します（手札に加えてはいけません）。《狩人》の場合、役職が《しもべ》に変わり、属する陣営も【狩人】から【始祖】へと変わります。《しもべ》が再び吸血カードを引いた場合、陣営は【始祖】のまま、一度目と同じ要領でカードをペアにして手元に裏向きで配置します。

【スカカードの場合】：そのまま手札に加えます。

引いたものと同じカードが自分の手札にない場合に限り、《始祖》だけは、引いたカードを手札に加える代わりに以下の行動も選べます。

《始祖》特有の行動：《吸血カードまたはスカカード》と《アイテムカード》をペアにして、手元に裏向きで配置します。ペアにするカードの両方は同色であり、かつ一方は引いたカードでなければいけません。

アクションの結果、いずれかのプレイヤーの手札が0枚になったら、ゲームは即終了となり、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

4-b.カードの譲渡

手番プレイヤーの手札が1枚の場合、この行動を選択できません。

他プレイヤーから一人を指名します。自分の手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のみの手札に持つプレイヤーを指名できません。

次に、アイテムの一つを選んで宣言します。自分の手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のアイテムを宣言できません。

指名されたプレイヤーは、手番プレイヤーの手札からカード1枚を選び、表面が他プレイヤーに見えないよう引きます。指名されたプレイヤーの手札が白黒どちらか一方の色のみの場合、他方の色のカードは選ばれません。(※選ぶカードは宣言と異なる色でも構いません)

指名されたプレイヤーは、引いたカードの表面を確認し、[4-a.カードの取得]と同じ要領で、その内容に応じた行動をとります。(※指名されたプレイヤーが《始祖》であれば、《始祖》特有の行動も選べます)

アクションの結果、いずれかのプレイヤーの手札が0枚になったら、ゲームは即終了となり、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

4-c.始祖の特定(《狩人》専用アクション)

自分が《狩人》であることを全員に明かします。次に、他プレイヤーから一人を選び、そのプレイヤーが《始祖》であることを宣言します。**ゲームは即終了となり、以下に示す手順にて勝敗の判定が行われます。**

全てのプレイヤーは、裏向きで配置したカードを全て表向きに返します。次に、[同じカードのペアを揃えたアイテムの種類数]と[《狩人》の人数]を合計します。このとき、【始祖】陣営プレイヤーの手元に配置された同じアイテムカードのペアも上記の[アイテムの種類数]に加えます。(※《しもべ》を《狩人》として数えないよう注意して下さい)

[合計が下記の規定数以上の場合] 指名されたプレイヤーが《始祖》であれば、【狩人】陣営のプレイヤー全員が勝利します。そうでなければ、【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

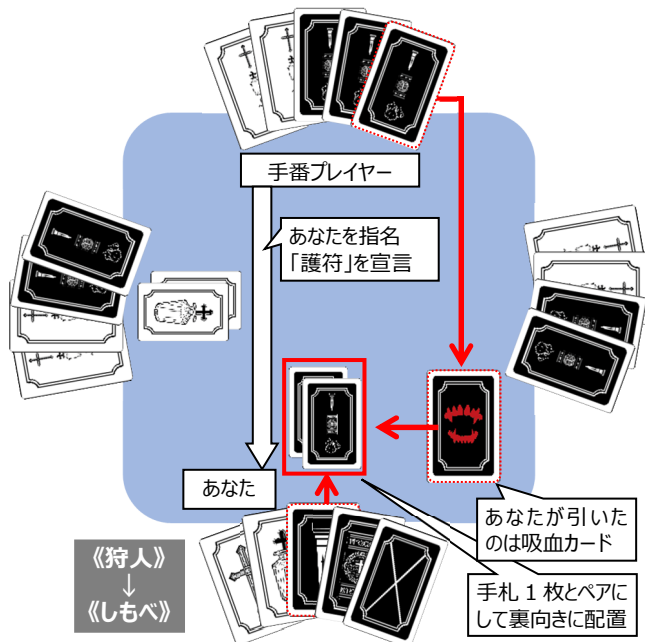
[合計が下記の規定数未満の場合] (たとえ指名されたプレイヤーが《始祖》であっても) 【始祖】陣営のプレイヤー全員が勝利します。

プレイヤー人数	4人	5人
[揃えたアイテムの種類数] + [《狩人》の人数]	5	6

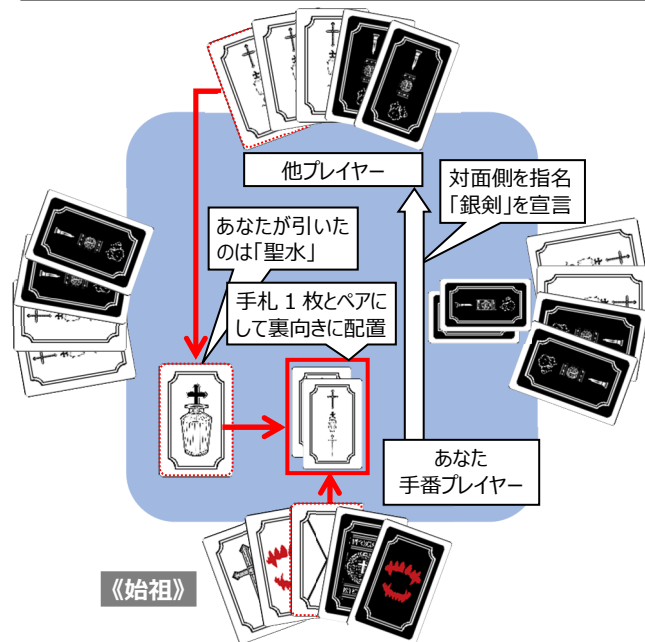
5.ゲーム進行中の注意点

- [カードの取得/譲渡]において、自身の手札にある色であれば、既に公開されているアイテムでも宣言できます。
- [カードの取得/譲渡]において、カードを引く前から手札に同じアイテムカードが複数あっても、それらをペアとして配置してはいけません。
- [カードの取得/譲渡]において、引いたものと同じアイテムカードが手札にあるにも関わらず、ペアにせず手札に加えることはできません。
- [カードの取得/譲渡]において、吸血カードを引いた場合、それを手札に加えることはできません。
- [カードの取得/譲渡]において、カードを引くプレイヤーは、宣言した/されたアイテムカードとは異なる色のカードを引くことができます。(※引くカードと同色のカードを自身の手札に持つ必要があります)
- 《始祖》により何らかのアイテムカードが(サマリー記載の枚数から)白,黒の各1枚減らされた状態でゲームは開始されます。
- 吸血カードを引いた際に、(硬直するなどで)他プレイヤーに感づかれないよう特に注意しましょう。対策として、吸血カードを引いた場合にペアにするカードを予め決めておくとうい良いでしょう。

■ 4人プレイにおけるゲーム進行の例



あなたは《狩人》です。手番プレイヤーは、あなたを指名し、「護符」を宣言して、あなたにカードを引いてもらいます (b.カードの譲渡)。あなたは黒の吸血カードを引いたので、手札にある黒カードの「杭」とペアにして、裏向きで手元に配置しました。この時点から、あなたは《しもべ》となり、属する陣営が【狩人】から【始祖】へと変わります。



あなたは《始祖》であり、手番プレイヤーです。対面側のプレイヤーを指名し、「銀剣」を宣言して、そのプレイヤーからカードを引きます (a.カードの取得)。あなたは「聖水」を引いたので、手札にある白のスカカードとペアにして、裏向きで手元に配置しました (《始祖》特有の行動)。準備で「聖水」1枚を箱に戻しているの、もう「聖水」はペアで揃いません。

このたびはお買い上げ頂きありがとうございました。ゲームに関するご質問やご感想は、info@fudacoma.jp までお願いいたします。本製品は初版からカード構成を変更した廉価版となります。ゲーム内容としては同じですが、初版との違いにご留意ください。ゲームデザイン：沢口游祐
アートワーク：itsukushimi Design Works