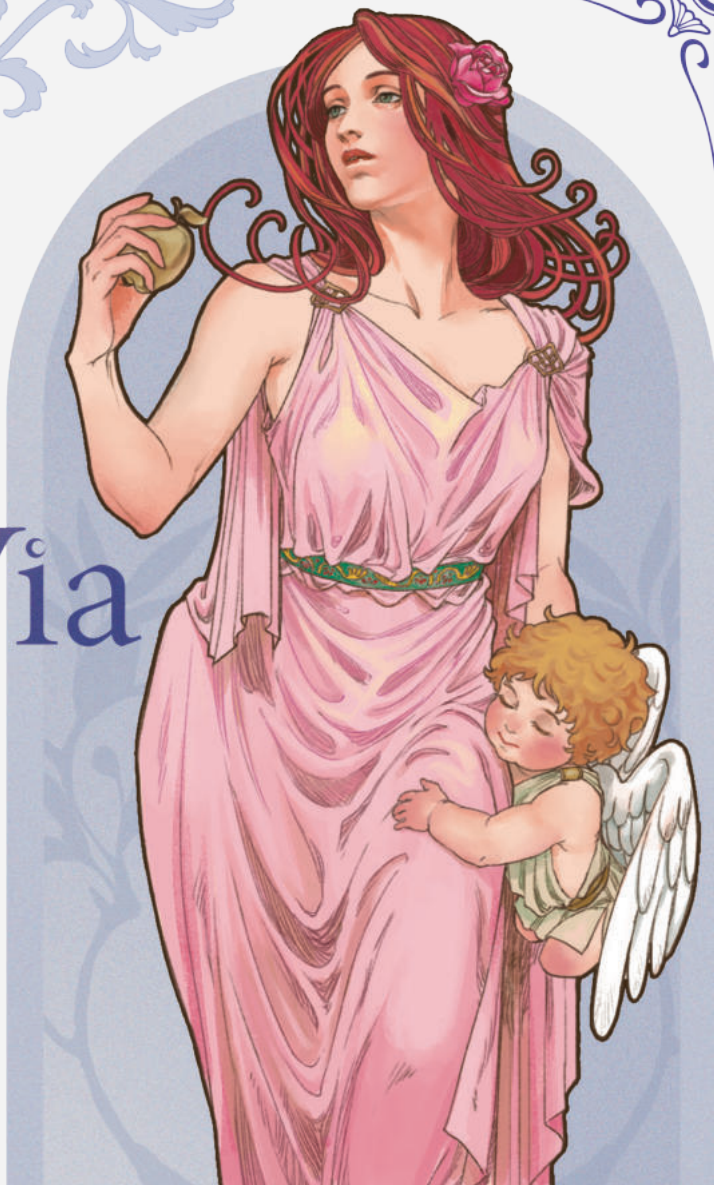


デアイ・ヴィア
Deae Via

Fudacoma Games



DeaeVia

デアイ・ヴィア

プレイ人数: 1-2人

プレイ時間: 30分

10歳以上



Multilingual Rules

～六柱の女神が見守る聖なる巡礼路、Deae Via(女神への道)。あなたは次代の祭祀長の座を競う司祭となり、中央広場に集う祈りを各神殿へと運び、女神たちの信頼と祝福そして聖印を集めていきます。

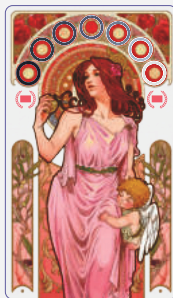
どの祈りを捧げ、どの神域へ進み、どの女神の恩寵を深めるのか― その選択が、あなたの名声を左右します。

六柱の加護をより巧みに束ね、神々に選ばれるのは、果たしてどちらでしょうか。～



内容物

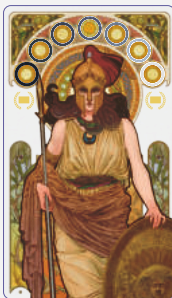
女神ボード (赤・橙・黄・緑・青・紫: 各1枚)



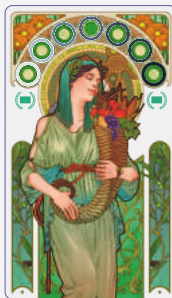
赤



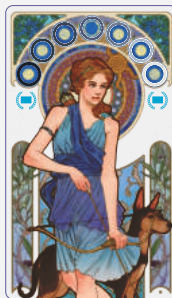
橙



黄



緑



青



紫

祝福カード 51枚 (レベル1: 18枚、レベル2: 15枚、レベル3: 18枚)



表



裏(レベル1)



裏(レベル2)



裏(レベル3)

聖印タイル 12枚



表



裏

神殿タイル 6枚 (白・黒: 各3枚)



白



黒

司祭コマ 2個 (白・黒: 各1個)



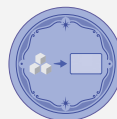
祈りキューブ 42個 (赤・橙・黄・緑・青・紫: 各5個、灰: 12個)



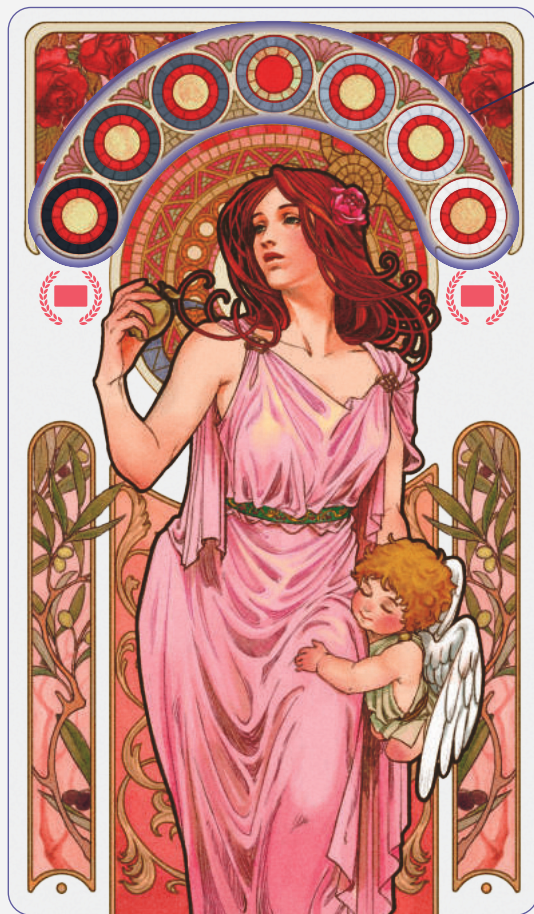
信仰度マーカー 6個 (透明)



追加獲得トークン 1個

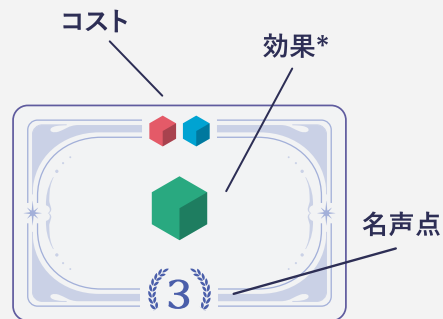


女神ボード・祝福カード・聖印タイルの説明

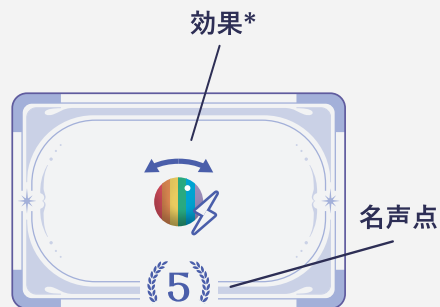


女神ボード

信仰度トラック



祝福カード



聖印タイル

*詳細は22～24ページの説明を確認してください

ゲームの概要

『Deae Via（デアイ・ヴィア）』は、白プレイヤーと黒プレイヤーで競う対戦ゲームです。環状に並ぶ神殿スペースにプレイヤーの分身を示す白または黒の司祭コマが置かれた盤面にてゲームは展開されます。各スペースに司祭コマか祈りキューブを1つずつ置くことでゲームは進みます。スペースは白と黒に分かれており、司祭コマは同じ色のスペースにしか置けません。各スペースは女神ボードで仕切られており、女神ボードにある信仰度はゲーム中に綱引きのように奪い合われます。プレイヤーは、信仰度を高めて聖印タイルを得たり、キューブを消費して祝福カードを得たりすることで勝利に近づきます。名声点を30点以上集めるか、聖印タイルを3枚以上集めたプレイヤーが勝利します。



まず、2人で遊ぶ〈基本ルール〉を説明します。1人で遊ぶルールについては16ページ以降で説明します。

ゲームの準備

- 1 女神ボードを、信仰度トラックが内側となるよう、図に示す順に環状に並べます。
6つの女神ボードに囲まれた中央の領域を、＜中央エリア＞とします。
- 2 女神ボードの間に神殿タイルを、図に示す位置に白と黒が交互になるよう置きます。
2つの女神ボードと神殿タイルに囲まれた領域を、＜神殿スペース＞とします。
神殿スペースは、神殿タイルの色によって、白または黒に分けられます。
- 3 中央エリアを挟んで対となる白と黒の神殿スペース1つずつを適当に選びます。
これらのスペースに司祭コマを1つずつ置きます。
司祭コマと神殿スペースは色（白または黒）を合わせてください。
- 4 赤・橙・黄・緑・青・紫（灰を除く）の祈りキューブを2個ずつランダムで各神殿スペースに置きます。
残ったキューブを全て中央エリアに置きます。
- 5 灰色の祈りキューブをテーブルの上にまとめて置き、＜ストック＞とします。
- 6 祝福カードをレベル（裏面の種類）で分けて、それぞれ山札を作り、女神ボードの近くに置きます。
各山札からカードを3枚ずつ引いて表向きに並べて置き、＜ディスプレイ＞とします。
- 7 聖印タイルをランダムに6枚選び、1つずつ女神ボードの下に表向きに置きます。
余ったタイルは箱に戻してください。
- 8 それぞれの女神ボードで、信仰度トラックの中央に信仰度マーカーを置きます。
- 9 先手番プレイヤー/後手番プレイヤーを適当な方法で決めます。
後手番が自分の色（白または黒）を選びます。先手番は残った方の色となります。
後手番は追加獲得トークンを受け取り、手元に置きます。

ゲームの流れ

各プレイヤーは、どちらかが勝利条件を満たすまで、交互に手番を行います。

自分の手番中、プレイヤーは、【補充フェイズ】【メインフェイズ】【終了フェイズ】の順に行動を進めます。

一連の行動を終えたら、相手プレイヤーに手番を渡します。

手番中に、名声点を30点以上集めるか、聖印タイルを3枚以上集めたプレイヤーがゲームに勝利します。



補充フェイズ(省略可能)

このフェイズは省略できます。また、先手番のプレイヤーの最初の手番では必ず省略されます。

(※メインフェイズ・終了フェイズの説明を読んだ後に、このフェイズの説明を読むと全体のルールを理解しやすいでしょう)

中央エリアに灰色以外の祈りキューブ全てを戻します。

相手の司祭コマがある神殿スペースにストックから灰色のキューブ1つを移します。

(※相手のスペースに灰色のキューブを移したくないなら、このフェイズを省略するとよいでしょう)

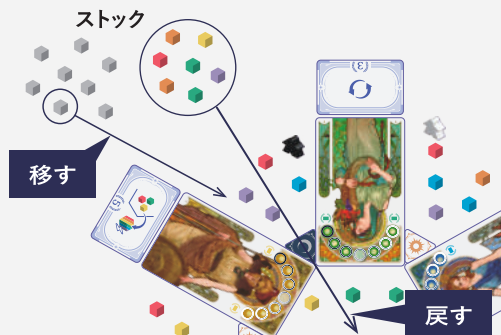
中央エリアに祈りキューブが1つもない場合、このフェイズは省略できません。

この時に限り、灰色のキューブを相手の神殿スペースに移しません。

灰色以外のキューブは通常どおりに中央エリアに全て戻してください。

白プレイヤーの行動例

〔中央エリアにキューブあり〕



〔中央エリアにキューブなし〕



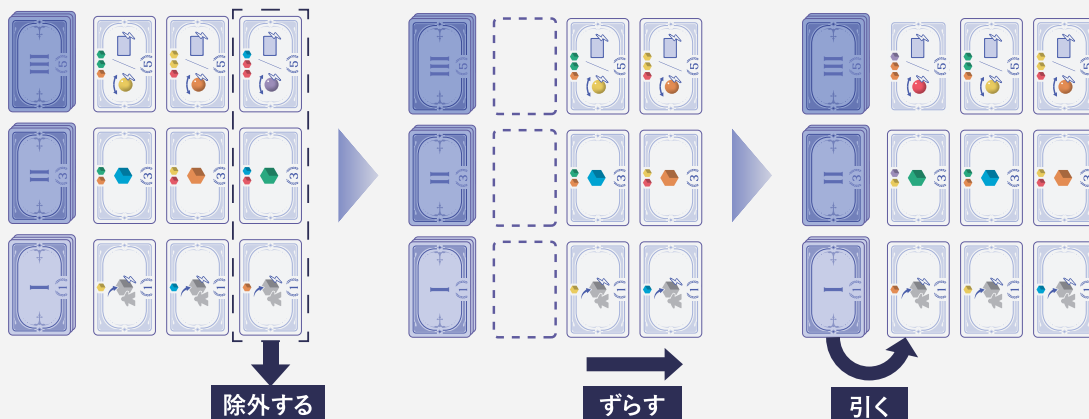
キューブを中央エリアに戻したら、以下の手順でディスプレイにある祝福カードの一部を入れ替えます。

まず、山札から一番遠くにある各レベルのカード1枚をそれぞれ除外します。

（※除外したカードは以降のゲームにて使いません）

次に、全てのカードを山札から遠ざかるように1枚分だけずらします。

最後に、各レベルの山札からカードを1枚ずつ引き、ずらして空いた位置へ配置します。



✦ メインフェイズ ✦

メインフェイズは、〔①集信〕〔②巡礼〕〔③奉納〕の3ステップに沿って進みます。

〔①集信〕

まず、中央エリアにある祈りキューブから1色を選びます。選んだ色のキューブ全てを手に取ります。

次に、自分の司祭コマが置かれた神殿スペースから、先ほど選んだ色のキューブ全てと司祭コマを手に取ります。

白プレイヤーの行動例



あなたは白プレイヤーです。あなたは、中央エリアにある祈りキューブのうち紫色を選択し、それを全て手に取りました。あなたの司祭コマが置かれた神殿スペースにも紫のキューブがあるので、あなたはそれも手に取ります。更にあなたは司祭コマも手に取ります。

このスペースに灰色のキューブがあれば、任意の数だけ一緒に手に取ることができます。

(※灰色のキューブを取らなくても構いません)

灰色のキューブも手に取ること、次の[2巡礼]ステップにて各スペースに置くキューブの選択肢を増やすことができます。



〔②巡礼〕

手に取った祈りキューブと司祭コマを、司祭コマがあった神殿スペースの左隣りから時計回りに、各スペースへ1つずつ置きます。

この時、司祭コマは自分のスペースにしか置けません。相手のスペースには（司祭コマでなく）キューブを置いてください。

また、キューブ/コマを各スペースへ順番に置く際に、特定のスペースをとばしてはいけません。

司祭コマを置ける自分のスペースが複数ある場合、その中から好きなスペースを1つ選んでコマを置けます。

白プレイヤーの行動例



あなたは白プレイヤーです。手に取った祈りキューブ3つと司祭コマ1つを、司祭コマがあった神殿スペースの左隣りから順に時計回りで1つずつ置いていきます。司祭コマは2番目か4番目の白のスペースに置けますが、あなたは2番目のスペースを選びました。

[③奉納]

司祭コマを置いた神殿スペースにて **A) 祝福の獲得** および/または **B) 信仰の強化** を行います。

(※どちらの行動もできない場合は、このステップをとばしてください)

A) 祝福の獲得 は一度しか行えません。B) 信仰の強化 は何度でも行えます。各行動は任意の順で行えます。

(※例えば、B→A→Bという順で行動できます)

各行動は、自分の司祭コマを置いたスペース内にある祈りキューブを「消費」して行います。

任意の色のキューブ1つを消費する代わりに、灰色のキューブ2つを消費することが常にできます。

消費したキューブはストックへと移してください。

A) 祝福の獲得（1回のみ可能）

コストとして示されている祈りキューブを消費することでディスプレイにある祝福カードを獲得します。

獲得したカードを手元に表向きで置き、カードに記載の効果を使ってください。

（※一部の効果は使うタイミングを後にすることができます。詳細は22ページの説明を確認してください）

カードは手番毎に1枚しか獲得できません。例外として、手元の追加獲得トークンを相手に渡すことで更に1枚追加して（計2枚）獲得することができます。



B) 信仰の強化：（何回でも可能）

司祭コマを置いた神殿スペースに隣接する女神ボードと同色の祈りキューブを1つ消費します。（※女神ボードとキューブは、それぞれ赤・橙・黄・緑・青・紫の6色あります）

同色の女神ボードの信仰度マーカーを自分のスペース側へ1段階動かします。

マーカーがトラックの端に到達したら、その女神ボードの下に聖印タイルを獲得します。獲得したタイルを手元に表向きで置き、タイルに記載の効果を使ってください。

（※詳細は23・24ページの説明を確認してください）

マーカーがトラックの端に既にあって動かせない場合、マーカーを動かす代わりにディスプレイにある**最もレベルが低い**祝福カード1枚を選んで無料で獲得します。

白プレイヤーの行動例

[マーカーの移動]



[聖印タイルの獲得]

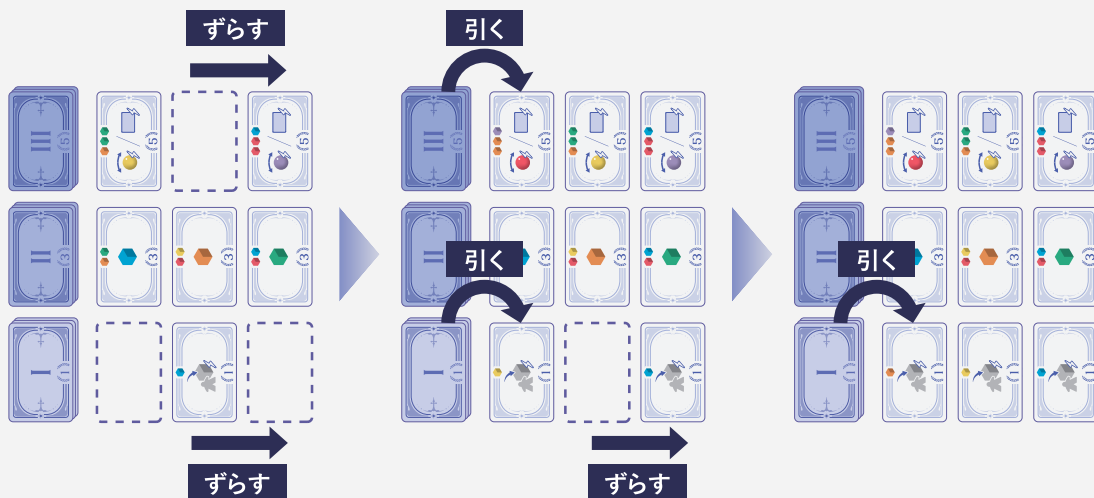


メインフェイズの終わりに、司祭コマを置いたスペースに隣接する女神ボードと同色のキューブを残してはいけません。残った場合は、B) 信仰の強化にて消費してください。

終了フェイズ

メインフェイズにてカードが1枚も獲得されていないなら、このフェイズは省略されます。ディスプレイに空きがあるなら、以下の手順で各レベル3枚になるまで祝福カードを補充します。

まず、山札から遠い側へと詰めるようにカードをずらします。
次に、山札から引いたカードを山札に最も近い位置へ配置します。
この一連の操作を、ディスプレイに空きがなくなるまで続けます。



ゲームの終了と勝敗

以下の勝利条件のいずれかを満たしたら即座にゲームは終了し、条件を達成したプレイヤーが勝利します。

- 手元の祝福カードと聖印タイルの名声点が合計30点以上となる
- 手元の聖印タイルの数が3枚以上となる

1人プレイ用の追加ルール

このゲームは1人でも遊ぶことができます。1人プレイでは、仮想の対戦相手に勝利することを目指します。

基本ルールから以下の点が変更されます。

【ゲームの準備】

手順⑥, ⑨に以下のルールが加わります。

- ⑥：祝福カードの山札を作る前に、レベル3のカードから、表面の名声点が0点のカード全6枚を除きます。

これらのカードのみで山札を作り、＜相手の山札＞とします。相手の山札はディスプレイから離しておきます。

- ⑨：あなたは必ず後手番となり、自分の色を選びます。そして追加獲得トークンを受け取ります。

最後に、ゲームの難易度を選びます。難易度に応じて信仰度マーカーの位置が変わります。

難易度：低 … 基本ルールと同様に、各信仰度トラックの中央のままとします。

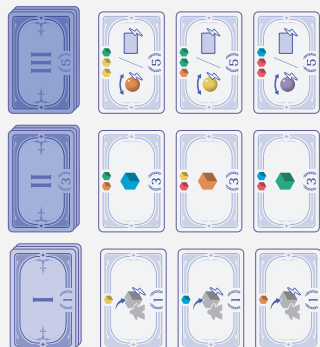
難易度：中 … 赤を含む互いに隣接しない3枚の女神ボードのトラックにて、マーカーの位置を相手側に1段階動かします。

難易度：高 … 全ての女神ボードのトラックにて、マーカーの位置を相手側に1段階動かします。

＜難易度：中＞で自分が白プレイヤーの場合の準備例



相手の手札を作る



追加獲得マーカーは自分で持つ

【ゲームの流れ】

- どちらかが勝利条件を満たすまで、対戦相手とあなたで交互に手番を行います。
(※相手が先手番です)
- 相手の手番では、以下のルールに従い、相手の代わりにあなたが祈りキューブや司祭コマを動かします。

【メインフェイズ】

- 始め（[①集信]ステップの前）に、相手の山札から祝福カードを1枚引きます。
- 引いたカードの効果（左側のアイコン）と同色の祈りキューブが中央エリアにないなら、更にカードを引き続けます。
(※中央エリアにあるキューブと同色の効果のカードを引いたら止めてください)
- 山札がなくなったら、これまで引いたカードをシャッフルして、山札を作り直します。
- 山札を作り直す度に、ストックから灰色以外のキューブ全てを（戻せるなら）中央エリアに戻します。（※この時、灰色のキューブを神殿スペースに置くことはありません）

【①集信】

- 相手の手番では、相手の山札から最後に引いた祝福カードの効果に記載の祈りキューブを確認します。
- 効果と同色のキューブと司祭コマを、基本ルールと同様に、中央エリアと神殿スペースから手に取ります。



[②巡礼]

- 相手の手番では、基本ルールと同様に、手に取ったキューブ/コマを1つずつ各神殿スペースに置きます。
- 司祭コマを置けるスペースが複数ある場合、その中で最初に置けるスペースに司祭コマを置きます。

[③奉納]

- 相手の手番では、A) 祝福の獲得→B) 信仰の強化、の順に行動します。
- 相手の山札から最後に引いたカードの左側の効果を得ます。
(※詳細は22ページの説明を確認してください)

A) 祝福の獲得

- ディスプレイにて、レベル3→レベル2→レベル1の順に、獲得できる祝福カードを探します。
- 同じレベル内では、山札から遠い順に、獲得できるカードを探します。
- 獲得できるカードがあれば、祈りキューブを消費して獲得します。**この時、灰色のキューブは消費できません。**
(※カードの獲得にあたり、相手の山札から引いたカードの効果を使えます)
- 獲得したカードは、相手の手元となる場所を適当に決めて、そこに表向きで置き、記載の効果を使ってください。
(※一部のカード効果は1人プレイ用に変更されます。詳細は22ページの説明を確認してください)
- 相手は毎手番で1枚のみカードを獲得できます。**相手の手元に追加獲得トークンがあっても2枚目のカードは獲得できません。**



B) 信仰の強化

- 女神ボードと同色の祈りキューブがあれば消費して信仰度マーカーを動かします。
(※相手の山札から引いたカードの効果が残っているなら、この効果を使えます)
- 灰色のキューブが2つあれば、それらを必ず消費して両隣にある信仰度マーカーを**両方とも1段階**動かします。(※マーカーがトラックの端にある場合は、最もレベルの低い中で最も山札から遠い祝福カードを獲得します)
- 獲得した聖印タイルは相手の手元に置き、タイルに記載の効果を使ってください。
(※詳細は23・24ページの説明を確認してください)



【ゲームの終了と勝敗】

- 相手が勝利条件を満たした場合、あなたは敗北します。

【ゲーム全体】

- ・ 灰色の祈りキューブが不足した場合は、他のもので代用してください。
- ・ ディスプレイにて各レベルの山札が無くなった場合は、そのままゲームを続けてください。
(※山札の作り直しはありません)

【補充フェイズ】

- ・ ストックに灰色以外の祈りキューブが1つもない場合、このフェイズは省略されます。
- ・ 滅多にありませんが、（灰色以外の）祈りキューブがストックにも中央エリアにもない場合は、手番プレイヤーの勝利となります。

【メインフェイズ】

〔①集信〕

- ・ 自分の司祭コマが置かれた神殿スペースにない色の祈りキューブでも、中央エリアから選べます。
- ・ 中央エリア内にない色の祈りキューブは選べません。

〔③奉納〕

A) 祝福の獲得

- ・ カードの効果によって、信仰度トラックの端にあるマーカーを動かす際、（動かす代わりに）ディスプレイにある最もレベルが低いカード1枚を選んで無料で獲得できます。
- ・ 1人プレイでは、追加獲得トークンを相手の手元に移すことで、2枚目の祝福カードを獲得できます。（※一部の聖印タイルの効果により、相手の手元にある追加獲得トークンを奪うことができます）

B) 信仰の強化

- ・ 一度獲得された聖印タイルが、女神ボードに戻ったり、相手の手元に移ったりすることはありません。
- ・ 聖印タイルの効果によって、信仰度トラックの端にあるマーカーを動かす際、（動かす代わりに）ディスプレイにある最もレベルが低い祝福カード1枚を選んで無料で獲得できます。
- ・ ディスプレイのレベル1の列にカードが1枚もない場合、最もレベルが低いカードはレベル2となります。（※レベル2の列についても同様です）

祝福カードの効果



手番プレイヤーの司祭コマがある神殿スペースに、ストックから灰色の祈りキューブを1つ移します。



アイコンと同色である仮想の祈りキューブを1つ得ます。**実物の祈りキューブは動かさないでください。**

このキューブはゲーム中一度だけ消費できます。また、カード獲得直後だけでなく、ゲーム中任意のタイミングで消費できます。消費したら、このカードを裏返してください。

【1人プレイ・相手の手番】アイコンと同色の女神ボードにある信仰度マーカーを1段階動かします。



手番プレイヤーの、司祭コマがない神殿スペース（計2つ）に、ストックから灰色の祈りキューブを1つずつ移します。

以下の効果のうちいずれか一方を獲得時に選びます。

〔左側〕アイコンと同色の女神ボードにある信仰度マーカーを1段階動かします。

〔右側〕ディスプレイにある最もレベルが低い祝福カード1枚を選んで無料で獲得します。

【1人プレイ・相手の手番】左側の効果を必ず選びます。



以下の効果のうちいずれか一方を獲得時に選びます。

〔左側〕手番毎に一度だけ、アイコンと同色である仮想の祈りキューブを1つ得て、それを消費できます。**実物の祈りキューブは動かさないでください。**

〔右側〕名声点を5点得ます。カードを裏返して名声点[5]を表示してください。

（※この効果が記載されたカードの名声点は表向きでは0点となっています）

【1人プレイ・相手の手番】この効果が記載されたカードは相手の山札として使います。相手の山札から引いた場合、左側の効果を必ず選びます。



聖印タイルの効果



信仰度マーカーを1つ選び、1段階動かします。

【1人プレイ・相手の手番】相手の山札から最後に引いたカードの効果（左側のアイコン）を確認します。それと同色の女神ボードの信仰度マーカーを1段階動かします。



信仰度マーカーを2つ選び、それぞれ1段階動かします。

【1人プレイ・相手の手番】相手の山札から最後に引いたカードの効果（左側のアイコン）を確認します。それと同色の女神ボードにある信仰度マーカーを1段階動かします。更に相手の神殿スペースを挟んで反対側にある別の女神ボードの信仰度マーカーを1段階動かします。



信仰度マーカーを1つ選び、2段階動かします。

信仰度トラックにて中央より相手の神殿スペース側にマーカーがあるなら、（更に1段足して）3段階動かします。

【1人プレイ・相手の手番】相手の山札から最後に引いたカードの効果（左側のアイコン）を確認します。それと同色の女神ボードの信仰度マーカーを2段階動かします。信仰度トラックにて中央より自分の神殿スペース側にマーカーがあるなら（更に1段足して）3段階動かします。



中央エリアから祈りキューブを1つ選び、手番プレイヤーの司祭コマがある神殿スペースへ移します。

（※中央エリアにキューブがない場合は無効となります）

【1人プレイ・相手の手番】中央エリアから最も多い色の祈りキューブを1つ、相手の司祭コマがある神殿スペースへ移します。最も多い色が複数ある場合、その中から任意の1色を選びます。



手番プレイヤーの司祭コマがある神殿スペースに、ストックから灰色の祈りキューブを2つ移します。



ディスプレイにある祝福カードを1つ選んで無料で獲得します。
(※任意のレベルのカードを選べます)

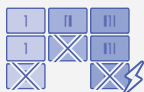
【1人プレイ・相手の手番】レベル3の山札から最も遠くにあるカードを獲得します。



ディスプレイにあるレベル1の祝福カードをあるだけ全て無料で獲得します。



相手の手元に追加獲得トークンがあるなら、それを奪います。
(※相手の手元にトークンがないなら、無効となります)



ディスプレイにある各レベルの祝福カードを、【補充フェイズ】と同様に1枚ずつ入れ替えます。



このタイルを獲得した手番の終了後、連続でもう一度手番を行います。



聖印タイル2枚分として扱います。
(※このタイルと別の1枚のタイルでゲームの勝利条件を満たします)

このたびはお買い上げくださり、ありがとうございました。ご質問やご感想はinfo@fudacoma.jpまでお願いします。

ゲームデザイン: 沢口游祐 イラスト: ユミ ヤオシダ アートワーク: yamamori

テストプレイヤー: ゆきこ、ヒロシ、みやもと、七盤のハムさん、やぬきけんじ、ゾンネうすぎ、ゾンネみよし、
名古屋テストプレイ会の皆さん、EJPボードゲームテストプレイ会の皆さん、渋谷区テストプレイ会の皆さん、
岡崎ボードゲーム会の皆さん、鶴見ボードゲームテストプレイ会の皆さん

☼✚ 女神の説明 ✚☼



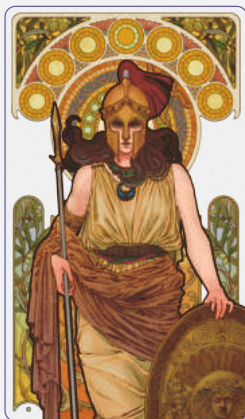
愛と美、そして人々を惹きつける魅力を司る女神

ギリシャ神話では「アフロディテ (Aphrodite)」、
ローマ神話では「ウェヌス (Venus)」の名で知られる



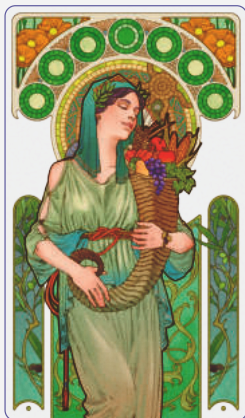
炉と家庭、そして人々の暮らしの安らぎを司る女神

ギリシャ神話では「ヘスティア (Hestia)」、
ローマ神話では「ウェスタ (Vesta)」の名で知られる



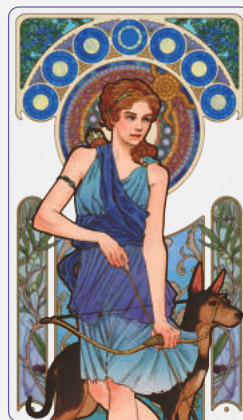
知恵と戦略、そして都市を守る力を司る女神

ギリシャ神話では「アテナ (Athena)」、
ローマ神話では「ミネルヴァ (Minerva)」の名で知られる



豊穰と農耕、そして大地の恵みを司る女神

ギリシャ神話では「デメテル (Demeter)」、
ローマ神話では「ケレス (Ceres)」の名で知られる



狩猟と月、そして野生の生命を司る女神

ギリシャ神話では「アルテミス (Artemis)」、
ローマ神話では「ディアナ (Diana)」の名で知られる



結婚と王権、そして神々の秩序を司る女神

ギリシャ神話では「ヘラ (Hera)」、
ローマ神話では「ユノ (Juno)」の名で知られる



早見表



更新フェイズ (省略可能)

- ストックから中央エリアへ灰色以外のキューブ全てを戻す
- 相手の司祭コマがあるスペースに灰色キューブ1つを移す
(中央エリアにキューブがなかった場合は灰色キューブを移さない)
- ディスプレイのカードを一部入れ替える

メインフェイズ

① 集信

- 中央エリアにあるキューブのうち1色を選択して手に入る
- スペースにある同色キューブと司祭コマを手に入る
(追加で灰色キューブを任意の数だけ手に入る)

② 巡礼

- キューブまたは司祭コマを各スペースに時計回りで1つずつ置く

③ 奉納

- 司祭コマを置いたスペースでキューブを消費して以下を行う
A) 祝福の獲得：カードを1枚選んで獲得 (※一度のみ)
B) 信仰の強化：両隣の女神ボード上のマーカーを移動 (※何度でも)

終了フェイズ

- 各レベル3枚になるまでディスプレイにカードを補充する



勝利条件



名声点が30点以上、または、聖印タイルが3枚以上